

Tableau des types Pokémon

18 types · Règles standards depuis la 6e génération · Jeux vidéo de la série principale

×2 Super efficace

×1 Neutre

×½ Peu efficace

×0 Sans effet

Lecture : choisissez le type de l'attaque à gauche, puis le type du Pokémon défenseur en haut.

ATTAQUE ↓ DÉFENSE →	Acier	Combat	Dragon	Eau	Électrik	Fée	Feu	Glace	Insecte	Normal	Plante	Poison	Psy	Roche	Sol	Spectre	Ténèbres	Vol
Acier	×½	×1	×1	×½	×½	×2	×½	×2	×1	×1	×1	×1	×1	×2	×1	×1	×1	×1
Combat	×2	×1	×1	×1	×1	×½	×1	×2	×½	×2	×1	×½	×½	×2	×1	×0	×2	×½
Dragon	×½	×1	×2	×1	×1	×0	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1
Eau	×1	×1	×½	×½	×1	×1	×2	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×2	×2	×1	×1	×1
Électrik	×1	×1	×½	×2	×½	×1	×1	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×0	×1	×1	×2
Fée	×½	×2	×2	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×1	×2	×1
Feu	×2	×1	×½	×½	×1	×1	×½	×2	×2	×1	×2	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×1
Glace	×½	×1	×2	×½	×1	×1	×½	×½	×1	×1	×2	×1	×1	×1	×2	×1	×1	×2
Insecte	×½	×½	×1	×1	×1	×½	×½	×1	×1	×1	×2	×½	×2	×1	×1	×½	×2	×½
Normal	×½	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×½	×1	×0	×1	×1
Plante	×½	×1	×½	×2	×1	×1	×½	×1	×½	×1	×½	×½	×1	×2	×2	×1	×1	×½
Poison	×0	×1	×1	×1	×1	×2	×1	×1	×1	×1	×2	×½	×1	×½	×½	×½	×1	×1
Psy	×½	×2	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×2	×½	×1	×1	×1	×0	×1
Roche	×½	×½	×1	×1	×1	×1	×2	×2	×2	×1	×1	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×2
Sol	×2	×1	×1	×1	×2	×1	×2	×1	×½	×1	×½	×2	×1	×2	×1	×1	×1	×0
Spectre	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×0	×1	×1	×2	×1	×1	×2	×½	×1
Ténèbres	×1	×½	×1	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×1	×1	×1	×2	×1	×1	×2	×½	×1
Vol	×½	×2	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×2	×1	×2	×1	×1	×½	×1	×1	×1	×1

Double type : multipliez les deux coefficients.

2 × 2 = 4 | ½ × ½ = ¼ | 2 × ½ = 1 | Toute immunité maintient le résultat à 0.
Hors talents, objets, capacités particulières et règles spéciales. Non applicable tel quel au JCC ou à Pokémon GO.